

PROTOCOL CONTRA AGRESSIONS – HUMANS CONTRA ZOMBIES UAB

Teoría:

Definirem com a **terreny de joc** tota la zona hábil per jugar definida a la normativa del Joc.

Definirem com a **horari de Joc** tot el temps que s'estigui present físicament dins del terreny de joc o en camí cap al mateix.

Definirem **esdeveniment especial del joc**, com aquells esdeveniments convocats per moderació dins del terreny de joc, que tinguin com a objectiu marcar una diferència en el transcurs habitual del dia a dia del joc, així com una missió, mini-missió, checkpoint...

Definirem com a **jugador** tota persona, que essent inscrita dins dels registres facilitats per la moderació del joc, duguin els distintius necessaris i compleixin els requisits d'aquest.

Definirem com a **interacció entre jugadors** tots aquells actes que neixen de la voluntat d'un jugador amb d'utilitzar el reglament habilitat per fer una acció que involucri un altre jugador.

Definirem com **agressió**, tot acte que suposi que una persona se senti molesta per qualsevol circumstància ocasionada per un altre jugador, sigui del caire o pel motiu que sigui. El pla d'actuació busca ser proporcional a aquesta molèstia per tal d'evitar-ne la repetició i fomentar el bon joc i la diversió d'aquest.

Distingirem dos tipus d'agressions diferenciades, la voluntària i la no voluntària. Definirem la **voluntària** com aquella agressió que ha estat feta amb la voluntat d'aconseguir allò que ha succeït, prenent-ne les seves conseqüències com el desig intrínsec de la persona que les ha produït. Definirem la **no voluntària** com aquella agressió que ha estat feta amb voluntat dispar de les conseqüències de la mateixa, estudiant així la separació entre les intencions i els fets.

Definirem **accident** com aquella conseqüència resultat d'una agressió no voluntària. Es separaran en dues vessants, **lleus i greus**. Les lleus seran aquelles que poden ser solucionades per moderació. Les greus seran aquelles que no puguin ser solucionades per moderació, i que per tant, es necessiti d'una entitat superior (tal com SAS, observatori, dinamització...)

Els tipus d'agressió habituals que es tindran en compte en aquest protocol són els següents:

Agressió física

Agressió sexual

Agressió verbal

Qualsevol tipus d'agressió basada en discriminació

Qualsevol tipus d'assetjament per motius aliens al joc o derivats del mateix

Qualsevol altre tipus d'agressió diferent a les agressions aquí revisades.

Per tal de facilitar la comprensió de tot allò representat en aquest protocol, es posaran exemples dels casos esmentats:

Agressió física:

- **Voluntària:** Un jugador realitza una acció que no esta compresa dins de la definició d'interacció i que com a resultat esdevé en un traumatisme lleu o greu per algun dels jugadors implicats en l'acció.

Per exemple: Per tal de caçar a algú, el Jugador A abraça al Jugador B a l'alçada del coll/cara per realitzar l'acció. En conseqüència, el Jugador B rep un cop de puny a la boca. Aquesta acció es considera agressió física voluntària, ja que si l'abraçada hagués estat al tors com indiquen les normes, la situació no hagués tingut lloc.

- **No voluntària:** Un jugador realitza una acció que esta compresa dins de la definició d'interacció i que com a resultat esdevé un traumatisme lleu o greu per algun dels jugadors implicats en l'acció.

Per exemple: Per tal de caçar a algú el Jugador A abraça al jugador B per la cintura per sorpresa i tots dos cauen al terra prenent mal. En aquest cas, el jugador A ha seguit les indicacions del reglament però en un accident totes dues persones han prè mal. Aquest exemple es considera un accident lleu, ja que era poc probable que les intencions inicials resultessin en un accident greu.

Segon exemple: per tal de caçar a algú, el Jugador A abraça al Jugador B de manera reglamentària, i tots dos perden l'equilibri i cauen per una baixada, motiu pel qual necessiten assistència mèdica. En aquest cas, el Jugador A ha seguit les indicacions recomanades per la normativa, però ho ha fet en una zona perillosa i ha esdevingut una conseqüència greu. Aquest cas es considera un accident greu.

Agressió sexual:

- **Voluntària:** Un jugador realitza una acció que resulta en una molèstia d'àmbit sexual per un altre jugador.
Per exemple, el Jugador A, per tal de caçar a un altre jugador, l'abraça i intencionadament toca zones sensibles, com ara seria pit, malucs o entrecreuix. Aquest cas es considera un cas d'agressió sexual voluntaria.
Com a segon exemple, el Jugador A, per tal de caçar un Jugador, toca la pell a través de la roba, de forma que l'intenta despullar durant la caça. Aquest cas es considera un cas d'agressió sexual voluntaria.
- **Involuntària:** Un jugador realitza una acció que resulta en una molèstia d'àmbit sexual per un altre jugador, però el primer no tenia la intenció de que això tingués lloc.

Per exemple, el Jugador A abraça al jugador B per tal de caçar-lo, però en el transcurs d'aquesta interacció, per motius del joc i moviments originats pel mateix, Jugador B/A toca una zona sensible del Jugador A/B, però para immediatament i es disculpa. En aquest cas es considerarà agressió sexual no voluntaria.

Agressió verbal:

- **Voluntària:** En motiu d'una acció realitzada de Jugador A a Jugador B, en la qual no hi ha cap altre tipus d'agressió compresa en aquest protocol, Jugador A/B insulta de manera ofensiva a Jugador B/A, i com a resultat el jugador insultat se sent malament de cara a l'altre jugador o el joc en general. Això es considerarà agressió verbal voluntària.

- No voluntària: En motiu d'una interacció entesa en la normativa, un jugador fa un comentari negatiu a causa d'una agressió física no voluntària amb un accident lleu, però no anava dirigit a l'altre jugador, sinó que era a conseqüència de l'accident. Això es considera una agressió verbal no voluntària.

Qualsevol tipus d'agressió basada en discriminació:

- Voluntària: Per motius d'ètnia, religió o qualsevol altre característica d'una persona, el Jugador A decideix no interactuar amb un Jugador B, o decideix cometre algun altre tipus d'agressió voluntària. Això es considerarà una agressió basada en discriminació.

Qualsevol tipus d'assetjament per motius aliens al joc o derivats del mateix:

- Voluntària: Per intentar caçar un jugador, el Jugador A estudia els horaris fora del terreny i/o horari de joc del Jugador B, arribant a possible motiu de denúncia pública. En aquest cas s'entén que es un cas d'assetjament voluntari perquè s'ha emprat el joc com a excusa per assetjar algú, que no és la finalitat del mateix.
- No voluntària: Per intentar caçar una persona, el Jugador A espera a la sortida de classe del Jugador B, per tal de seguir al Jugador B i caçar-lo en terreny de joc. El jugador B es sent assetjat per aquesta situació i ho fa present a moderació. En aquest cas es considera assetjament no voluntari fet que els horaris de les classes són públics o bé es poden compartir amb altres jugadors i per tant sense expressió explícita del jugador assetjat es considera part del joc l'atenció constant a ser perseguit.

Protocols:

Protocol en cas d'accident lleu:

- Moderació anirà a la ubicació de l'accident i resoldrà la situació amb les eines de les que disposi, per tal de:
 - Evitar que cap altre Jugador o membre de moderació es faci mal
 - Evitar que els jugadors implicats es facin més mal
 - Valorar la situació i actuar en conseqüència
 - Resoldre la situació i tornar al flux normal del joc.

Protocol en cas d'accident greu:

- Moderació acudirà a la ubicació de l'accident i assegurarà la zona per tal de:
 - Evitar que cap altre Jugador o membre de moderació es faci mal
 - Evitar que els Jugadors implicats es facin més mal
 - Avisar a l'entitat pertinent d'emergència per tal que ells resolguin la situació.
 - Esperar a que la/les unitat/unitats d'emergències hagin acabat de resoldre la situació i es retorni al flux normal del joc.

És factible que un accident es consideri en primera instància lleu i després, en resultat de la valoració, es reconsideri com a greu. En aquest cas s'actuarà com un cas d'accident greu.

Protocol en cas d'agressions físiques voluntàries:

Moderació valorarà en una primera instància el succeït, determinant el greuge de l'acció, en cas que es decideixi considerar un accident greu, i sempre i quan el jugador agredit no expressi el consentiment explícit del contrari, el jugador agressor serà immediatament expulsat del joc de forma permanent i irreversible i se li prohibirà fer

cap acció relacionada amb el joc. En cas que esdevingui un accident lleu, el jugador agressor serà expulsat fins el següent esdeveniment especial del joc, sempre i quan el jugador agredit no expressi el seu desig explícit en contra. En aquest cas se l'avisarà per tal que no ho torni a repetir, i vagi amb més cura. Si es mostra reincidència, i es reben més notificacions d'agressió física voluntària, s'expulsarà al jugador del joc definitivament.

Agressions físiques no voluntàries:

Moderació valorarà en una primera instància el succeït, determinant el greuge de l'acció. En cas que es decideixi considerar un accident greu i sempre i quan el jugador agredit no expressi el consentiment explícit del contrari, es farà una reflexió amb els jugadors involucrats de la causa de l'accident, i se'ls encoratjarà a revisar el possible comportament que hagi causat l'accident, anant amb més cura. En cas que esdevingui un accident lleu, s'avisarà al jugador responsable, o a ambdós involucrats, de que tinguin cura i evitin aquestes situacions

Agressions sexuals voluntàries:

Si es rep qualsevol notificació d'una agressió sexual voluntària, el jugador que ha comès l'agressió serà immediatament expulsat del joc i no podrà tornar a participar-hi.

Agressions sexuals involuntàries:

Si es rep una notificació d'una agressió sexual involuntària, es farà un primer avís al jugador que ha comès l'agressió. Si aquesta es torna a repetir, moderació deixarà de considerar-la com a involuntària i el jugador serà expulsat del joc i no podrà tornar a participar-hi.

Agressions verbals voluntàries:

Si es rep una notificació d'una agressió verbal voluntària, es farà un primer avís al jugador que ha comès l'agressió. Si aquesta es torna a repetir, s'expulsarà al jugador fins el proper esdeveniment especial del joc. Si l'agressió es torna a repetir, sempre i quan el jugador afectat no expressi el seu consentiment explícit del contrari, s'expulsarà al jugador que ha comès l'agressió de l'edició, i no podrà participar durant tot el joc.

Agressions verbals involuntàries

Si es rep una notificació d'agressió verbal involuntària, s'avisarà al jugador o jugadors responsables per tal de que vagin amb cura.

Qualsevol tipus d'agressió basada en discriminació:

Si es rep qualsevol notificació d'una agressió basada en discriminació, el jugador que ha comès l'agressió serà immediatament expulsat del joc i no podrà tornar a participar-hi.

Qualsevol tipus d'assetjament per motius aliens al joc o derivats del mateix voluntari:

Si es rep qualsevol notificació d'un cas d'assetjament, i moderació valora que és voluntari, el jugador que ha comès l'assetjament serà immediatament expulsat del joc i no podrà tornar a participar-hi. A més a més, s'avisarà de l'incident a Dinamització Comunitària i/o altres òrgans de la UAB.

Qualsevol tipus d'assetjament per motius aliens al joc o derivats del mateix involuntari:

Si es rep qualsevol notificació d'un cas d'assetjament, i moderació valora que la intenció del jugador era caçar algú, i l'assetjament només tenia lloc dins del terreny i horari del joc, s'avisarà a aquest jugador per tal que revisi el seu comportament, i se l'informarà que, si es torna a repetir amb la mateixa persona implicada, es passarà a considerar assetjament voluntari.