

NORMES per a HvZ XIII – Universitat Autònoma de Barcelona

Resum general del transcurs del joc

HvZ XIII és un joc de simulació d'un apocalipsis zombi a la UAB. En el moment d'iniciar-lo tots els jugadors són humans a excepció d'un (o múltiples) zombi inicial anomenat Z0, el qual començarà la infecció. Així doncs, els zombis s'hauran d'alimentar (d'humans) en un temps límit de 72 hores o, en cas contrari, moriran i passaran a ser 'corpses'. El joc acaba quan tots els jugadors són zombis o quan tots els zombis moren de gana.

Equipament obligatori a portar sempre durant TOT el joc

- Bandana (tots dos bàndols):

És l'element que permetrà la identificació dels dos bàndols durant l'event. Haurà de ser una cinta/bandana que haurà de ser llisa, d'entre 5 i 7 cm de gruix i uniformement vermella. A més, no es podrà portar cap altre tipus de peça de roba o complements que puguin provocar confusions o camuflar-la i aquesta haurà de ser visible en totes direccions en qualsevol moment del joc

La posició de col·locació de la bandana s'indica en les normes de cada bàndol (veure-ho més endavant) i només els moderadors podran portar-la a les extremitats inferiors per tal d'identificar-los. En el cas que un jugador la portés indegudament, podria ser amonestat.

Finalment, en cas de no poder trobar-ne una, des de moderació s'entregaran bandanes a tothom qui ho necessiti per poder jugar.

- Codi Identificatiu (només humans):

Codi alfanumèric generat a la secció "Make your own ID" a la pàgina web d'inscripció (HvZ Source) i que permet identificar els jugadors humans en el cas de que siguin caçats per un zombi (veure-ho més endavant). S'haurà de portar en tot moment de l'edició, sigui escrit de forma llegible en un paper o anotat en un telèfon mòbil d'una forma de fàcil accés fins que s'acabi el joc o l'humà sigui caçat.

Normes comunes dels dos bàndols i d'ordre general del joc

- La més important: No siguis idiota i respecta a la resta de jugadors.
- No portis armes que semblin reals i/o que puguin fer mal.
- No involucris de cap manera a persones no jugadores al joc per benefici (o no) propi o del bàndol on et trobis. Tampoc poden bloquejar-se portes d'entrada a les facultats. En tal cas, els jugadors es treuran la bandana i acordaran una nova zona d'inici
- Juga només en les zones de joc permeses (veure-ho més endavant).
- Juga només durant els moments en els que el joc es troba actiu: de les 00:00 del dilluns fins a les 23:59 del divendres de cada setmana. Moderació es reserva el dret d'interrompre el joc en qualsevol moment.
- No es pot col·laborar o filtrar informació a l'altre bàndol. Tot i això, es pot fer un pacte de no-agressió entre un humà i un zombi (per exemple, entre dos jugadors que han d'anar sempre junts a classe i es troben en bàndols oposats), encara que aquest últim el pot trencar en qualsevol moment.
- Dur sempre la bandana posada en zona de joc. Com a excepció, aquesta es pot treure davant de motius acadèmics (per exemple, anar a un examen), de salut (haver sofert una lesió) o trobar-se en events externs a HvZ XIII on pot haver-hi acumulacions de gent (concerts, festes, manifestacions...).

Zones de joc

Tot espai exterior del Campus (incloent la Vila Universitària) és terreny de joc. L'àrea, en concret serà limitada pel nord per l'espai comprés entre el pont de Renfe (no jugable) i la rotonda de FTI, resseguint així tot l'Eix Nord (les zones d'aparcaments atravesant la carretera, així com el pas elevat del parking d'Enginyeria no són jugables). La zona oest quedarà limitada per la carretera que baixa de la rotonda esmentada anteriorment fins a la Facultat de Veterinària (els voltants de la facultat són jugables, la carretera no). Pel sud estarà limitat per el final del camí direcció a Bellaterra des de la Vila (en arribar al túnel per creuar per sota les vies de ferrocarrils) i la rotonda de 'Aplus+' que dona a la AP7.

Així doncs, les zones on **no es pot jugar** són:

- Facultats (incloent els seus patis interiors) i el porxo de la Facultat de Traducció i Interpretació.
- Carreteres i carrers (respectar i vigilar molt amb els vehicles transitant).
- Àrea d'entrenament dels Ganàpies (Colla Castellera de la UAB), a la gespa de ciències durant els entrenaments.

- El camí de la Granja de Veterinària ni en aquesta.
- Pisos de la Vila, qualsevol local comercial, bars/restaurants i la carpa de lletres.
- Estacions de Renfe i FGC (aquesta última a partir de la rampa i les escales).
- Vehicles: No es pot jugar des d'un vehicle ni pot un ser caçat si ha arribat a un i l'ha tocat per marxar a continuació (temps de càrrega i descàrrega il·limitat). En el cas dels autobusos, un es pot treure la bandana només quan aquest s'apropa.
- Escales.

Normes del bàndol humà

Els humans han de portar sempre (excepte excepcions) posada la bandana en terreny de joc en qualsevol punt del braç fins, com a màxim, al canell per tal de poder ser identificats. Aquesta s'ha de posar de forma que sigui visible en totes direccions i sense cap tipus de complement o peça de roba que la pugui camuflar a la resta de jugadors. A més, també és obligatori que portin sempre a sobre escrit en un paper el seu codi d'identificació, tal i com s'ha esmentat anteriorment.

El seu objectiu dins el joc és aconseguir sobreviure fins que l'últim zombi mori de fam o hi hagi un event de cloenda que finalitzi l'edició. En el cas que siguin caçats, hauran d'entregar el codi al zombi que els ha atrapat i formaran part de l'altre bàndol oblidant qualsevol informació que coneixien per part dels humans i abandonant tots els grups de les xarxes socials relacionats amb el bàndol humà. La transformació a zombi no es immediata, sinó que tindrà lloc al cap de 2 hores, com a mínim.

En el cas que el codi d'un humà no s'hagi introduït en menys de 5 hores, aquest haurà de contactar immediatament amb moderació (via Facebook o via HvZ Source) per solucionar-ho.

Per complir el seu objectiu són lliures a portar armes per tal de 'stunejar' (aturar) els zombis durant uns segons (veure-ho a normes del bàndol zombi). N'hi ha de dos tipus:

- Cos a cos (c.a.c.): Arma d'una o dues mans utilitzada específicament per stunejar zombis "físicament". Exemples d'aquestes són mitjons, espases d'espuma o xurros de piscina. Tenen un temps de stun de 15 segons.
- Llancívola: Arma que llença dards d'espuma o no té ànima i es pot llançar amb seguretat. Exemples d'aquestes són les armes Nerf o una bola feta per mitjons nets. Tenen un temps de stun doble respecte les de c.a.c. en tot moment de l'edició.

Qualsevol arma pertanyent a un dels dos tipus d'armes ha de complir els següents requisits per tal de poder ser utilitzada:

- Haver estat autoritzades per un moderador d'aquesta edició o ja aprovades en anteriors. En cas contrari, moderació la pot requisar.
- Ha d'estar feta d'un material que no fagi mal.
- Ha d'utilitzar-se de la forma correcta (una arma de c.a.c. no pot ser feta servir com llancívola).
- No ser utilitzada amb violència. Un jugador pot ser amonestat si l'usa de manera perillosa o amb una duresa injustificable (en el cas de les c.a.c.) envers els zombis.
- No pot ser improvisada. Almenys haurà de tenir escrit "HvZ" en ella o haurà de ser un objecte que no portaries habitualment (per exemple, xurros de piscina).

Per stunejar correctament un zombi l'humà sempre ha de mostrar l'acció activa de voler fer-ho. És a dir, no seran acceptats els stuns per contacte passiu tals com el moviment de l'arma al caminar o si un zombi la toca quan es troba passiva. Es pot stunejar un zombi fins i tot quan no s'ha acabat l'anterior stun, reiniciant aquest.

En tema defensiu, els humans no poden utilitzar zombis stunejats com a "escuts humans" (encara que si poden desplaçar-los amb l'arma suaument) i les formacions tortuga es trobaran limitades a 5 persones màxim per motius de seguretat. Els escuts, armadures i/o estructures defensives (incloent estructures mòbils on hi poden entrar d'un a diversos humans) no estan permeses.

Finalment, l'assistència als Check-Point és obligatòria. S'haurà d'ingressar en ells a peu i hauràn de mostrar el codi de jugador als moderadors.

Normes del bàndol zombi

Els zombis han de portar sempre (excepte excepcions) posada la bandana en terreny de joc en el coll o en el front (a l'estil "Rambo") per tal de poder ser identificats. Aquesta s'ha de posar de forma que sigui visible en totes direccions i sense cap tipus de complement o peça de roba que la pugui camuflar a la resta de jugadors.

El seu objectiu en el joc és aconseguir sobreviure fins que hi hagi un event de cloenda que finalitzi l'edició.

Si no s'alimenten d'un humà en menys de 72 hores, passaran a ser "corpses". En aquest estat deixaran de ser jugadors de l'edició, encara que moderació es reserva el dret a que puguin tenir algun paper de cara a l'última missió. Per evitar això han de caçar humans. Per cada codi humà que rebin al caçar-lo (no transferibles a altres zombis) tindran un màxim de 5 hores per introduir-lo i rebre així 72 hores d'aliment, el qual es podrà compartir amb dos zombis més.

Hi ha diferents maneres possibles de caçar un humà:

- Abraçada (instantani). Es considera una abraçada quan el zombi ha estès completament els seus braços i ha rodejat tot el que físicament pugui a l'humà.
- Tocar la pell nua (3 segons comptant en veu alta).
- Tocar pell coberta per roba (5 segons comptant en veu alta) (la roba pertany a l'humà; la del zombi no importa).
- Fer petons sonors en qualsevol part del cos sense excedir límits raonables (no siguis idiota).
- Per tal de poder caçar un humà, el zombi no pot trobar-se stunejat i han de trobar-se els dos en zona de joc.

Un zombi estarà stunejat si:

- Ha entrat en una zona de joc. Llavors haurà de posar-se la bandana i comptar quiet en veu alta i amb les mans aixecades marcant els segons de la zona de stun del moment.
- Un humà l'ha stunejat (veure normes dels humans). També haurà de comptar quiet en veu alta i marcant els segons de la zona de stun del moment amb les mans aixecades.
- Un zombi no pot obstaculitzar el pas d'un humà o agafar/immobilitzar la seva arma. En tal cas, el zombi serà stunejat i l'humà no haurà de donar el codi si té l'arma immobilitzada i un altre zombi el caça.
- El stun d'un zombi pot ser reiniciat a 0 si l'humà el torna a colpejar. Ara bé, només serà vàlid el stun acumulatiu d'armes c.a.c., mai el d'una arma llancívola. Si el zombi veu que estarà immobilitzat durant una llarga estona, pot treure's la bandana i desplaçar-se a la zona no jugable més propera per tornar a sortir i entrar.

Normes del Zombi Cero (Z0)

El Z0 serà un zombi camuflat entre els humans que tindrà les particularitats de tots dos bàndols: podrà ser caçat com un humà i podrà stunejar zombis. Serà elegit prèviament per moderació entre tots el voluntaris que ho indiquin a l'hora d'apuntar-se al joc i el seu objectiu serà escampar l'infecció. Depenent de com avanci l'edició podrà ser revelat pels humans dins o fora de missió i existeix la possibilitat de que pugui triar un bàndol en aquest moment (moderació es reserva aquesta opció). No portarà una identificació pròpia, sinó que anirà amb una bandana seguint el reglament humà i podrà portar armes (no l'autoestunegen). En cas de rebre un stun (preventiu o no) no haurà de seguir les normes de stun normals dels zombis, sinó que podrà continuar

moguent-se i comptar en silenci per si mateix. Respecte la caça d'humans, aquesta podrà ser realitzada de qualsevol manera indicada en les normes del bàndol zombi.